

KOŁO WIEDZY XL - LEŚNA PAMIĘĆ (DRZEWIA I KRZEWY Z POLSKICH LASÓW)

CEL GRY: Czy potrafisz rozpoznać drzewa i krzewy rosnące w polskich lasach? W tej grze sprawdzisz swoją pamięć i wiedzę o przyrodzie – od potężnych dębów i smukłych sosen po leszczyny, jarzębiny i inne leśne rośliny. Ucz się poprzez zabawę i zostań prawdziwym znawcą polskich lasów!

Jak grać?

- Gra optymalnie dla 2-6 graczy + osoby prowadzącej. Kolejność graczy w jakiej kręcą kołem gracze ustalają indywidualnie sami ze sobą, ustala osoba prowadząca grę lub robią to losowo.
- Wybierz osobę prowadzącą grę (prowadzący nie odpowiada na pytania, jest osobą weryfikującą odpowiedzi graczy wg dołączonych instrukcji - opisów drzew i krzewów).
- Każdy z graczy podczas jednej rundy kręci raz kołem (sugerowana ilość rund: 3-4, ale może być więcej).
- Gracz odpowiada na pytanie jaka to nazwa drzewa/krzewu lub jaki to rodzaj (drzewo liściaste, drzewo iglaste, krzew). Za poprawną odpowiedź gracz dostaje np. 3 punkty za nazwę i 2 punkty za rodzaj. Można wprowadzić też czas na odpowiedź, np. maksymalnie 5-10 sekund i opcjonalne punkty ujemne za brak odpowiedzi lub błędną odpowiedź. Wygrywa ten, kto zdobędzie najwięcej punktów. Jeśli gracz słyszał poprawną odpowiedź udzieloną wcześniej przez innego gracza (ponieważ wypadło to samo pole) to otrzymuje o 1 punkt mniej lub kręci kołem jeszcze raz.
- Nazwy łacińskie są dodatkową opcją pytań dla starszych i bardziej wtajemniczonych leśników.
- Na koniec gry warto, aby wszyscy gracze zapoznali się z dołączoną książeczką, którą podczas gry widzi tylko prowadzący.
- Pola-cyfry 1-24 można wykorzystać też uniwersalnie i przypisać do nich własne pytania, zadania itd. Pełna dowolność :)

Tarcza 1 - częściowo zamaskowane nazwy.

Gracz odpowiada na pytanie jaka to nazwa oraz jaki to rodzaj (drzewo liściaste, drzewo iglaste, krzew).



Tarcza 2 - brak nazw.

Gracz odpowiada na pytanie jaka to nazwa oraz jaki to rodzaj (drzewo liściaste, drzewo iglaste, krzew).

