

KOŁO WIEDZY XL - FLAGI PAŃSTW

CEL GRY: Czy potrafisz rozpoznać flagi państw z różnych kontynentów?

W tej grze sprawdzisz swoją znajomość flag różnych państw z całego świata – od tych najbardziej oczywistych po te mniej znane. Ucz się poprzez zabawę i zostań mistrzem w znajomości państwowych flag.

Jak grać?

- Gra optymalnie dla 2-6 graczy + osoby prowadzącej. Kolejność graczy w jakiej kręcą kołem gracze ustalają indywidualnie sami ze sobą, ustala osoba prowadząca grę lub robią to losowo.

- Wybierz osobę prowadzącą grę (prowadzący nie odpowiada na pytania, jest osobą weryfikującą odpowiedzi graczy wg dołączonych odpowiedzi - podpisów flag państw).

- Każdy z graczy podczas jednej rundy kręci raz kołem (sugerowana ilość rund: 3-6, ale może być więcej lub mniej w zależności od ilości uczestników gry).

- **Koło zawiera 24 pola, a na każdym polu są 3 flagi państw ułożone poziomem trudności:**

- flagi od góry (np. Polska, tło jasnoszare) to najłatwiejsze flagi: 3 punkty za poprawną odpowiedź
- flagi środkowe (np. Portugalia, tło szare) to średniotrudne flagi: 6 punktów za poprawną odpowiedź
- flagi od dołu (np. Gruzja, tło ciemnoszare) to najtrudniejsze flagi: 9 punktów za poprawną odpowiedź

Można wprowadzić też czas na odpowiedź, np. maksymalnie 5-10 sekund i opcjonalne punkty ujemne za brak odpowiedzi lub błędną odpowiedź. Przykładowo gdy wypadnie pole nr 1 gracz musi podać nazwy wszystkich 3 flag państw znajdujących się na tym polu czyli Polska, Portugalia, Gruzja (za co dostaje maksymalnie 18 punktów) lub musi podać tylko nazwę jednej wybranej flagi z wylosowanego pola wskazanej przez prowadzącego.

Przed rozpoczęciem gry, gracze i prowadzący ustalają czy gracze wymieniają wszystkie 3 flagi z wylosowanego pola czy tylko jedną flagę z wylosowanego pola, która zostanie wskazana przez prowadzącego (w takim przypadku wszystkie flagi są punktowane jednakowo za np. 3 punkty).

- Wygrywa ten, kto zdobędzie najwięcej punktów. Jeśli gracz słyszał poprawną odpowiedź udzieloną prędzej przez innego gracza (ponieważ wypadło to samo pole) to otrzymuje o 1 punkt mniej za każdą poprawną odpowiedź lub kręci jeszcze raz kołem, aby odpowiadać na pytania z innego pola.

- Pola-cyfry 1-24 można wykorzystać też uniwersalnie i przypisać do nich własne pytania, zadania itd. Pełna dowolność :)

